

## Sirge joonestamine 2.

Kui enne oli meil lineaarfunktsioon  $y=2x$ , mille sirge me ka joonestame, siis nüüd teeme sellega sama sirge, aga seekord on lin. fun.-iks

$$y = 2x + 3$$

Kogu ülejäänud osa käib samamoodi nagu  $y=2x$  korral, aga nüüd väärtustele liidame juurde 3.

x	-1	0	1	2
y	1	3	5	7

← ikka valin suvalised väärtused  
← y väärtusi hakkab arvutama.

$$y = 2x + 3$$

kui  $x = -1$ , siis  $y = 2 \cdot (-1) + 3$  ! Tehete järjekord!

1. Korrutamine  
 $2 \cdot (-1) = -2$

2. Liidame

$$-2 + 3 = 1 \quad y = 1$$

kui  $x = 0$ , siis  $y = 2 \cdot 0 + 3 = 0 + 3 = 3 \quad y = 3$

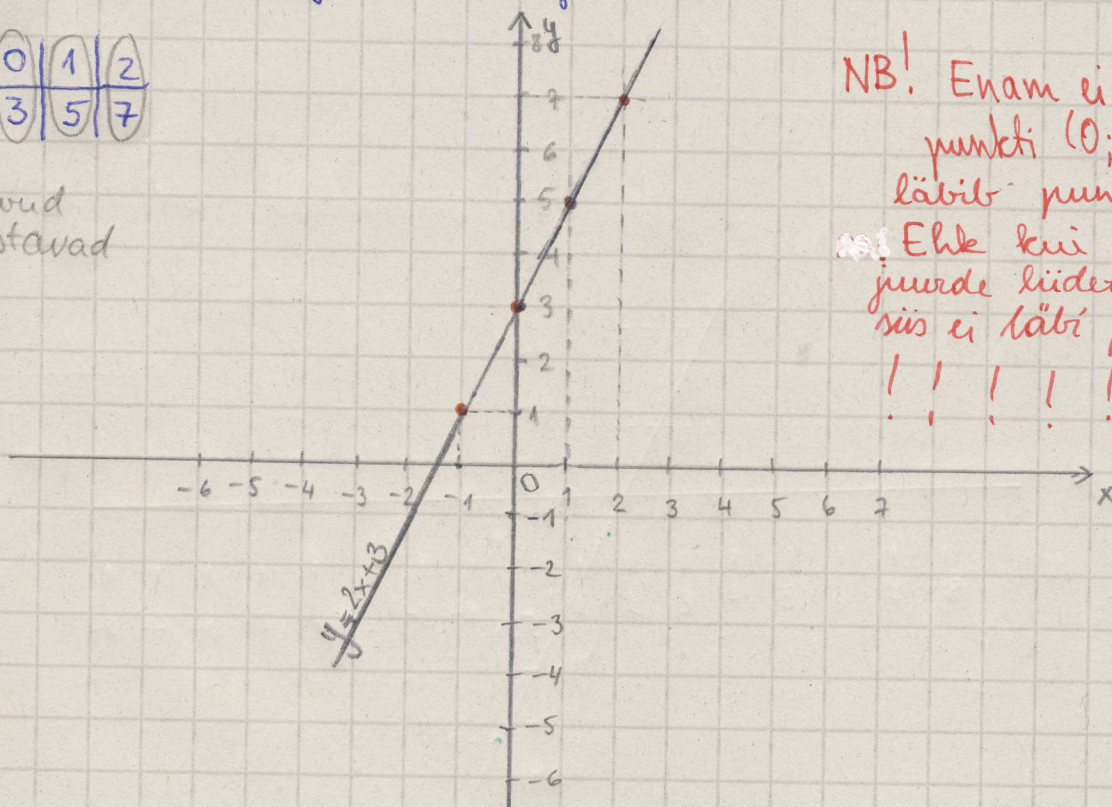
kui  $x = 1$ , siis  $y = 2 \cdot 1 + 3 = 5 \quad y = 5$

kui  $x = 2$ , siis  $y = 2 \cdot 2 + 3 = 7 \quad y = 7$

Kanname jällegi punktid joonisele:

x	-1	0	1	2
y	1	3	5	7

need arvud moodustavad punkti.



NB! Enam ei läbi punkti (0;0) vaid läbib punkti (0;3)  
Ehk kui on midagi juurde liidetud/lahutatud siis ei läbi punkti (0;0)

!!!!!!